

Инструкция по разметке N1

Гамбит

Перед разметкой каждого вида объекта СНАЧАЛА Правильно выбираем КАТЕГОРИЮ!

Вокруг объекта должна быть тонкая каемочка размером от ОДНОГО до ДВУХ пикселей. Если сразу выбрать не получилось, удаляем ОБЪЕКТ (не кадр) и снова пытаемся правильно выделить.

Если в кадре есть смазанное место (в любом месте всей картинке), кадр удаляем полностью.

Если размечаемый объект виден, но не четко, весь кадр удаляем полностью.

Если в кадре есть другие размечаемые предметы и какой-то из них виден не четко, удаляем кадр полностью.

Если размечаемый объект виден четко, но менее, чем на 70%, весь кадр удаляем полностью.

Если размечаемый объект виден четко и более 70%, но похож на какой-нибудь другой объект из жизни (например, пистолет похож на телефон), весь кадр удаляем полностью.

Если в области разметки видна часть лица человека более, чем на 30%, то удаляем весь кадр.

Если на кадре нет ни одного из предметов разметки, надо нажимать кнопку ФОН. Если в последствии фоновая картинка не меняется, удалять весь кадр. В кадре есть изменение других объектов (кто-то или что-то изменило свое местоположение, изменилось освещение) – значит, что фон меняется.

Фоновых картинок должно быть не менее 10% от всех размеченных. Фоновые картинки складываются в отдельную подпапку.